# Integer 中的 “==” 陷阱

static boolean test(Integer a, Integer b) {

return a == b;

}

public static void main(String[] args) {

System. out.println( test(100, 100)); *// 输出 true*

System. out.println( test(150, 150)); *// 输出 false*

}

原因分析：首先对于两个引用数据类型integer的“==”比较的是两个对象的地址是不是一样，而非比较对象的内容。要想比较内容：

· 用.equals()方法

· 先拆箱：a.intValue()再比较内容

但是明明150，150这样就不是同一个地址，但是100，100就是同一个地址。原因是在装箱过程中，如果装箱的值范围在“-128 ~ 127”内，integer对象用的是缓存技术，也就是装箱内容是这个范围内，不论多少个对象，都放进同一个cache里面，他们是有相同的地址的。

100，100就是在缓存里面，用的同一个对象

150，150就不是了